

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗΣ ΕΒΔΟΜΑΔΑΣ ΚΩΔΙΚΑ 2016

Ώρα	18-Οκτ	19-Οκτ	20-Οκτ	21-Οκτ	22-Οκτ
	Δευτέρα	Τρίτη	Τετάρτη	Πέμπτη	Παρασκευή
8:15 - 9:00		Basic programming ² concepts			Basic programming ² concepts
9:05 - 9:50	Game design / Java ¹	Basic programming concepts / Python ²	Mobile app ² development [*]		Basic programming concepts / Python ²
10:00 - 10:45	Game design / Java ¹	Basic programming concepts / Python ²	Mobile app ² development [*]	Game design / Java ¹	Basic programming concepts / Python ²
10:55 - 11:40	Game design / Java ¹	Basic programming concepts / Python ²	Basic programming ² concepts	Game design / Java ¹	Mobile app ² development [*]
11:50 - 12:35	Basic programming ¹ concepts [*]	Robotics/Hardware ² (Arduino) [*]	Basic programming concepts / Python ²	Basic programming ¹ concepts [*]	Mobile app ² development [*]
12:45 - 13:25	Game design / Java ¹	Robotics/Hardware ² (Arduino) [*]	Robotics/Hardware ² (Arduino)	Game design / Java ¹	
13:30 - 14:10			Robotics/Hardware ² (Arduino)		

1 : Οι δραστηριότητες γίνονται στο Εργαστήριο Πληροφορικής του 2ου Γυμνασίου Καλαμαριάς

2 : Οι δραστηριότητες γίνονται στο Εργαστήριο Πληροφορικής του 2ου Γενικού Λυκείου Καλαμαριάς

***** : Ανοιχτές Δραστηριότητες για όλους όσους ενδιαφέρονται (καθηγητές, μαθητές, γονείς κ.α.)

Υπεύθυνος υλοποίησης -
Πληροφορίες

Γιώργος Νικολακάκης