

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗΣ ΕΒΔΟΜΑΔΑΣ ΚΩΔΙΚΑ 2018

Δραστηριότητες για μαθητές κατά το σχολικό ωράριο							
Ωρα	8-Οκτ	9-Οκτ	15-Οκτ	16-Οκτ	17-Οκτ	18-Οκτ	19-Οκτ
	Δευτέρα	Τρίτη	Δευτέρα	Τρίτη	Τετάρτη	Πέμπτη	Παρασκευή
8:15 - 9:00	STEM with Robotics ¹ (Arduino)		STEM with Robotics ¹ (Arduino)				
9:05 - 9:50		Basic programming ¹ concepts		Basic programming ¹ concepts			
10:00 - 10:45					Game design / Java ⁰		
10:55 - 11:40	Basic programming ¹ concepts		Game design / Java ¹		Game design / Java ¹	Basic programming ¹ concepts	Basic programming ¹ concepts / Scratch
11:50 - 12:35						STEM with Robotics ¹ (Arduino)	Basic programming ¹ concepts / Scratch
12:45 - 13:25	Game design / Java ¹	Basic programming ¹ concepts	Basic programming ¹ concepts	Game design / Java ¹			Basic programming ¹ concepts / Scratch
13:30 - 14:10		Basic programming ¹ concepts		Game design / Java ²			Basic programming ¹ concepts / Scratch
Ανοιχτές Απογευματινές Δραστηριότητες για το κοινό							
17:30-19:30	STEM with Robotics ² (Arduino)		Basic programming concepts / Python ²			AppInventor - Mobile apps development ²	

1 : Δραστηριότητες για μαθητές σε τμήματα του 2ου Γενικού Λυκείου Καλαμαριάς

2 : Ανοιχτές Δραστηριότητες για όλους όσους ενδιαφέρονται (καθηγητές, μαθητές, γονείς κ.α.)

Υπεύθυνος υλοποίησης Γιώργος Νικολακάκης

Πληροφορίες

6977796983

Όλες οι δραστηριότητες γίνονται στο Εργαστήριο Πληροφορικής του 2ου Γενικού Λυκείου Καλαμαριάς